



ANIMACIÓN DE PERSONAJE EN MAYA

microcredencial

autodirigido

11 horas

COMPETENCIA A DESARROLLAR:

Realiza la animación de una personaje incluyendo características como personalidad, peso y animación facial.



OBJETIVOS:

- Comprender cómo aplicar el ciclo de caminado a un modelo 3D.
- Comprender cuáles son los elementos esenciales para hacer un lip sync.

BENEFICIOS:

En esta microcredencial el participante aprenderá cómo aplicar el ciclo de caminado a un modelo 3D, el uso de la herramienta de Revolve. También aprenderá por qué los conceptos como balance, silueta y fuerza son importantes en las poses, la utilidad del parámetro visibility en la animación. También aprenderá la importancia del storyboard, además de analizar el audio, tener referencias y lenguaje corporal al momento de animar el rostro de un personaje, la necesidad de realizar un estudio sobre las gesticulaciones y reacciones de un personaje, previo a su animación, y cuáles son los elementos esenciales para hacer un lip sync.

DIRIGIDO A:

- Profesionistas interesados en desarrollar sus habilidades en diseño tridimensional por computadora.

**DURACIÓN Y
FORMATO:**

11 horas
Autodirigido

TEMARIO:

- 1 Ciclo de caminado
- 2 Salto
- 3 Personalidad
- 4 Peso
- 5 Animación facial



Ingresa a

SKILLINGCENTER.COM