



**ANIMACIÓN DE UN OBJETO  
EN MAYA**

**microcredencial**

**autodirigido**

**11 horas**

# COMPETENCIA A DESARROLLAR:

Anima un objeto utilizando los principios básicos de animación.



## OBJETIVOS:

- Identificar los principios de animación.
- Conocer cuándo se tiene que utilizar la aplicación del principio de squash y stretch a un objeto tridimensional.

## BENEFICIOS:

En esta microcredencial el participante aprenderá cuáles son los 12 principios de animación y para qué se usan, la aplicación del principio de squash y stretch a un objeto tridimensional, las leyes del movimiento de Newton y su importancia al momento de animar uno o varios objetos, y la importancia de analizar los movimientos de un cuerpo al realizar una acción física.



## DIRIGIDO A:

- Profesionistas interesados en desarrollar sus habilidades en diseño tridimensional por computadora.

**DURACIÓN Y  
FORMATO:**

11 horas  
Autodirigido

# TEMARIO:

- 1 Introducción a la animación tridimensional
- 2 El péndulo y la pelota
- 3 Animar el peso de los objetos
- 4 Acciones secundarias I
- 5 Anticipación



Ingresa a

**SKILLINGCENTER.COM**