



**ANIMACIÓN DIGITAL
PARA VIDEOJUEGOS**

credencial

autodirigido

33 horas

COMPETENCIA A DESARROLLAR:

Emplea las herramientas necesarias para desarrollar una animación, empleándolo en las agencias de diseño para transformar el mundo de los videojuegos, el cine y la publicidad innovadora



OBJETIVOS:

- Revisar las herramientas para realizar la animación de un videojuego.
- Analizar los diferentes softwares que se pueden emplean para la creación de videojuegos.

BENEFICIOS:

En esta credencial el participante aprenderá las herramientas necesarias para practicar la animación, ya que las agencias de diseño y los estudios buscan animadores digitales innovadores para transformar el mundo de los videojuegos, el cine y la publicidad.



DIRIGIDO A:

- Profesionistas de diseño por computación y personas en general que quieran desarrollar sus habilidades en la animación digital para videojuegos.

**DURACIÓN Y
FORMATO:**

33 horas
Autodirigido

TEMARIO:

- 1 La influencia de la animación
- 2 Espacio y tiempo en la animación
- 3 Creación de unidades mínimas animadas
- 4 Física animada
- 5 Movimiento de masas corporales
- 6 Topología de los personajes animados
- 7 Tipología de los personajes animados
- 8 Movimiento de masas verticalmente
- 9 Movimiento de las masas horizontalmente I
- 10 Movimiento de masas horizontalmente II
- 11 Animación en Maya
- 12 Animación avanzada sin esqueleto
- 13 Animación de personajes con huesos
- 14 Exportación y Unity a 3D
- 15 Animación en Unity 3D



Ingresa a

[SKILLINGCENTER.COM](https://www.skillingcenter.com)