



DISEÑO Y CODIFICACIÓN EN SWIFT

microcredencial

autodirigido

11 horas

COMPETENCIA A DESARROLLAR:

Desarrolla la habilidad para ingresar sentencias e instrucciones y experimentar la ejecución de código Swift en Playground.



OBJETIVOS:

- Conocer los contenidos de archivos Playground.
- Practicar la forma correcta de utilizar las interfaces en Swift.
- Utilizar un campo de texto en Swift.

BENEFICIOS:

En esta microcredencial el participante aprenderá a visualizar el contenido de un archivo Playground con Swift, resolverá los diferentes planteamientos aplicando los conocimientos de Swift y practicará la forma correcta de utilizar el Interface Builder para crear una vista con imágenes y texto.



DIRIGIDO A:

- Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en IOS.

**DURACIÓN Y
FORMATO:**

11 horas
Autodirigido

TEMARIO:

- 1 Swift: el lenguaje de programación
- 2 Entorno de desarrollo iOS
- 3 Tipos de datos
- 4 Swift: Fundamentos 1



Ingresa a

SKILLINGCENTER.COM