



SKILLING CENTER
TECMILENIO



EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS A TRAVÉS DEL DISEÑO

microcredencial

autodirigido

11 horas

COMPETENCIA A DESARROLLAR:

Determina los elementos básicos para el desarrollo de un videojuego.



OBJETIVOS:

- Determina los elementos que comprenderán el videojuego.
- Establecer los efectos visuales de un videojuego.

BENEFICIOS:

En esta microcredencial el participante aprenderá a definir los elementos visuales del juego como todo aquello que le dará al jugador un contexto de lo que sucede en cada situación, una retroalimentación dinámica de todo lo que sucede en el juego y de cómo su interacción con este mundo afecta al personaje directamente.



DIRIGIDO A:

- Profesionistas de diseño por computación y personas en general que quieran desarrollar sus habilidades en herramientas de dibujo para videojuegos.

**DURACIÓN Y
FORMATO:**

11 horas
Autodirigido

TEMARIO:

- 1 El mundo de los videojuegos a través del diseño
- 2 Teoría del color
- 3 Elementos necesarios de dibujo en perspectiva y tipos de perspectivas
- 4 Teoría de la animación
- 5 Animación 2D con Photoshop



Ingresa a

SKILLINGCENTER.COM